



## TROMPE DE L'ÉLÉPHANT

**BUT DU JEU :** Que l'éléphant retrouve sa trompe !

Jeter la trompe de l'éléphant au centre de la cible pour qu'elle s'aimante au milieu de son visage.

**NOMBRE DE JOUEURS:** 1 ou plusieurs

**AGE:** à partir de 4-5 ans (varier la distance de lancer selon l'âge)

**MATÉRIEL:** 1 panneau aimanté avec un éléphant représenté. 1 trompe aimantée.

**DÉROULEMENT DU JEU:** Placez-vous à 2 ou 3 mètres de l'éléphant et jeter la trompe pour qu'elle s'accroche sur le visage de l'animal. Vous avez droit à plusieurs essais. Il vous faudra sans doute faire un tir en cloche pour que la trompe reste fixée. Celui ou celle qui aura réussi à aimanter la trompe le plus au centre de la cible aura gagné !

